FRANTIC

Handleiding - Nederlands

INHOUD

De story

FRANC ging op een dag naar het park, om rustig de krant te lezen. Opeens zag hij een advertentie waarin men vroeg om een butler. Omdat FRANC een ontslagen butler was, kon hij de baan goed gebruiken. In de advertentie stond dat er goed betaald werd. Ook zou hij goed behandeld worden. FRANC begreep alleen niet wat er met de grote belevenis bedoeld werd. FRANC ging meteen naar het adres om te solliciteren. Bij het adres aangekomen zag FRANC een heel hoog gebouw. FRANC ging naar binnen en de deur sloeg achter hem dicht. FRANC stond oog in oog met een vreselijk enge man die zich EARL CRAMP noemde. EARL CRAMP dwong FRANC om zijn butler te worden.

Kan jij FRANC helpen te ontsnappen uit het huis van EARL CRAMP ?

Het opstarten van FRANTIC

Zorg ervoor dat de computer is aangesloten op een disk-drive. Schakel de monitor, de disk-drive en de computer aan en zorg ervoor dat FRANTIC in de disk-drive zit.

Nu wordt de intro ingeladen.

Om met het spel te beginnen, moet U op een van de vuurknoppen of op de spatiebalk drukken.

Het invoeren van een password

Toets tijdens het titelscherm SHIFT, GRAPH of fire-B. Nu kan een PASSWORD worden ingevoerd. Druk vervolgens op RETURN of ENTER om te starten.

Hoe wordt FRANTIC gespeeld?

Het scherm is onderverdeeld in 2 gedeeltes.

Onderin het scherm is zichtbaar:
- items (links)
- vitality (gele balk)
- spuug (blauwe balk)
- spuugkracht (rode balk)
- advies-item (rechts)

De rest van het scherm wordt gevuld door het scrollende speelveld.

De bedoeling van FRANTIC is om onze FRANC met zijn dienblad naar beneden te brengen. Het glas mag niet stuk gaan, wat gebeurt als het dienblad valt. Echter, als de hoogte beperkt is of een item (deksel) aktief is, dan zal het glas heel blijven. Het dienblad valt niet zomaar, maar wel als:
- het plafond wordt geraakt.
- vijanden het dienblad aanraken.
- als FRANC het dienblad neerlegt boven een lege ondergrond.

Soms moet het dienblad worden neergelegd om verder te kunnen komen. Pas op! Het dienblad kan vernietigd worden! Het dienblad kan, indien mogelijk, verschoven worden, door er tegenaan te lopen. Ook zijn er blokjes die FRANC kan verschuiven (handig!).

Diverse items helpen FRANC:
- Een bom om muren op te blazen.
- Een stuiterschoen om hoger te springen (werkt tijdelijk).
- Een deksel om het dienblad te beschermen (werkt tijdelijk).
- Een glas water, zodat het spuug wordt aangevuld.
- Flesje tegengif.
- Items om vitality bij te vullen.

FRANC's vitality neemt af als
FRANC -vergiftigd wordt (continu)
-geraakt wordt
-te diep valt

Verstandig is om te letten op het advies-item (rechts-onder). Pak dit item (kunnen meerdere items zijn) zo snel mogelijk!

Een van de advies-items kan een glas water zijn, waarmee spuug wordt aangevuld. FRANC kan hiermee vijanden beschieten. De spuugkracht geeft aan hoe ver gespuugd wordt.
Aan de zijkant van het speelveld bevinden zich deuren die FRANC toegang geven tot een lift. FRANC wordt nu naar een ander gedeelte getransporteerd. Ook zijn er binnen het speelveld beweegbare plateau's die FRANC vervoeren.

De controle

FRANC kan zowel met de cursors als met joystick 1 worden bestuurd.

-links/rechts = lopen
-omhoog = springen
-omlaag = bukken
-spatie/fire-A = spugen
-SHIFT/fire-B = bom activeren
-STOP = pauze
-F3 = geluidseffecten aan/uit

F4 = muziek aan/uit
F5 = zelfmoord

Door te bukken kan FRANC het dienblad neerleggen en oppakken.

Het spugen geschiedt als volgt: Hoe langer de spatie/fire-A ingedrukt wordt, des te verder FRANC zal spugen.

Service

Klachten? Vragen? Suggesties?

ANMA
Kleine Immert 27
1616 RA Hoogkarspel
tel.: 02286-1947 (19:00 - 21:00)